



## Мультимедийная дидактическая игра по патриотическому воспитанию «Путешествие Сармата и Залины по Осетии»

Представляю **Мультимедийную дидактическую игру «Приключения Сармата и Залины по Осетии»** в которой дети закрепят знания о Осетии, её символах, традициях, научатся их различать. Дети с желанием проходят все этапы игры, закрепляют знания о своей Республике.

Играйте с удовольствием!

**Образовательные области:** «Познавательное развитие», «Речевое развитие», «Социально-коммуникативное развитие»

**Цель:** закрепить знания о Родном крае, ее национальных особенностях, традициях.

**Задачи:**

Образовательные:

- систематизировать и расширять знания детей о Осетии;
- упражнять в умении различать символы Осетии;

Развивающие:

- расширять кругозор;
- развивать речь, мышление, память и внимание.
- продолжать работу по обогащению словарного запаса детей
- развивать понимание своих национальных особенностей, традиций
- развивать воображение и творческую активность.

Воспитательные:

- воспитывать любовь, уважение к своей нации, понимания своих национальных особенностей.
- воспитывать чувство сопричастности с жизнью страны и культурному наследию своего народа



**Возраст воспитанников:** Старший и подготовительный к школе возраст (5-7 лет).

**Оборудование:** Ноутбук, проектор, магнитная доска, ЭОР «Приключения Сармата и Залины по Осетии».

**Ход игры:** Игрок должен выбрать правильный ответ и нажать на картинку. Если ответ будет верный, то вы услышите аплодисменты. Последующие ходы осуществляются с помощью нажатия на стрелочку.